

GAME BOY ADVANCE
ゲームボーイアドバンス

AGB-A7AJ-JPN

TOMY®



NARUTO

-ナルト-

にんじゅつせんかい さいきょうにんじゅ
忍術全開! 最強忍者

大結集

だい けつ しゅう

とり おわい せつ めい しょ
取扱説明書

©岸本斉史 スコット/集英社・テレビ東京・びえろ
©2002 TOMY

このたびはゲームボーイアドバンス専用カートリッジ「ナルト 忍
術全開! 最強忍者大結集」をお買い上げいただき、誠にありがと
うございます。ご使用前に取り扱い方、使用上の注意など、この
「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用
ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

安全に使用していただくために…



警告

- 疲れた状態での使用、連続して長時間にわたる使用は、健康上好ましくありませんので避けてください。
- ごくまれに、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビの画面などを見たりしているときに、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などを経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、ゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、ゲーム中にこのような症状が起きた場合には、直ちにゲームを中止し、医師の診察を受けてください。
- ゲーム中にめまい・吐き気・疲労感・乗り物酔いに似た症状などを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- ゲーム中に手や腕に疲労、不快や痛みを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は、医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- 他の要因により、手や腕の一部に障害が認められたり、疲れている場合は、ゲームをすることによって、症状が悪化する可能性があります。そのような場合は、ゲームをする前に医師に相談してください。
- 目の疲労や乾燥、異常に気が付いた場合、一旦ゲームを中止し、5～10分の休憩をとってください。



注意

- 長時間ゲームをするときは、適度に休憩をとってください。めやすとして1時間ごとに10～15分の小休止をおすすめします。

機器の取り扱いについて…



警告

- 運転中や歩行中の使用、航空機内や病院など使用が制限または禁止されている場所での使用は絶対にしないでください。事故やけがの原因となります。



注意

- カートリッジはプラスチック、金属部品が含まれています。燃やすと危険ですので、廃棄する場合は各自治体の指示に従ってください。

使用上のおねがい

- 湿気やホコリ、油煙の多い場所、高温になる場所での使用、保管はしないでください。
- 本体の電源スイッチをONにしたままカートリッジを抜き差ししないでください。
- 物に当てたり、落下させるなど、強い衝撃を与えないでください。
- カートリッジ内部に液体をこぼしたり、異物などを入れたりしないでください。
- 端子部に指や金属で触らないでください。
- 分解や改造をしないでください。
- 濡れた手や汗ばんだ手で触らないでください。

本品は、○印のついている機器に使用できます。

ゲームボーイアドバンス



ゲームボーイカラー



ゲームボーイ
(ゲームボーイポケット/ライト)



スーパーゲームボーイ
(スーパーゲームボーイ2)



ものがたり

木ノ葉隠れの里恒例、
サバイバルチャレンジに
今年はナルトとサスケの
2人が選ばれた。

7つのテーマを設定された
コースにチャレンジして、
火影様がいるゴールを目指すのだ。

それぞれのステージでは、
里の忍が全力で妨害してくる。













ナルトとサスケは、
この試練を乗り越えて、
サバイバルチャレンジを
突破できるだろうか。



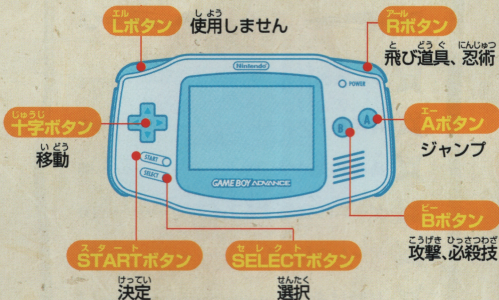


もくじ



	ゲームの操作 ^{そうさ}	4
	特殊なアクション ^{とくしゅ}	6
	画面の見かた ^{がめん み}	8
	ゲームに登場 ^{とうじょう} するアイテム	10
	ゲームのモード	12
	お助けキャラ ^{たす}	13
	うずまきナルト	14
	うちはサスケ	15
	はたけカカシ	16
	そのほかの登場 ^{とうじょう} キャラクター	17
	ステージ内容 ^{ないよう}	20
	さらにゲームは続く ^{つづ}	23

ゲームの操作



ボタンの操作

エー Aボタン	ジャンプします
ビー Bボタン	てき こうげき 敵を攻撃します。また、お はな ひっさつわざ で ヤクラをため、離すと必殺技が出ます
エル Lボタン	しよう 使用しません
アール Rボタン	と どうぐ はっしゃ まきもの と お 飛び道具の発射。巻物を取ってれば、押 はな にん っぱなしで忍術に切り替わり、離すと忍 じゅつ で 術が出ます

じゅうじ 十字ボタン	プレイヤーを移動させます。操作によって、ダッシュ、しゃがむ、ほふく前進などの特殊アクションが可能です。
スタート STARTボタン	ゲームを一時中断できます。
セレクト SELECTボタン	使用しません。



メニュー画面の操作

エー Aボタン	けってい 決定
ビー Bボタン	キャンセル
エル Lボタン	しょう 使用しません
アール Rボタン	しょう 使用しません
じゅうじ 十字ボタン	せんたく 選択
スタート STARTボタン	けってい 決定
セレクト SELECTボタン	せんたく 選択

特殊なアクション

このゲームには、特殊なアクションを駆使しないと突破できない局面も出てきます。しっかりとマスターしておきましょう。

ダッシュ →→ (←←)

十字ボタンをすばやく同じ方向に2回押す。少しの間、ダッシュします。



しゃがむ ↓

止まった状態で、十字ボタンの下を押す。低い位置の敵を攻撃できます。



ほふく前進 ↓→ (←↓)

ふせたまま前進もできます。入口の低い洞くつなどに入れます。



かけあがり →→ (←←)

一部のガケなどは、直前でダッシュすることで、かけあがることができます。



かけあがりジャンプ かけあがり中にA

ガケをかけあがっているときに、Aボタンを押すと後ろにジャンプします。





コンボ

ビーレんだ
B連打

ビー ふうしょうこうげき れん だ れんぞく
Bボタンの通常攻撃は、連打すると3連続
こうげき
攻撃（コンボ）になります。



忍術

アール
R

アール お はな にん
Rボタンを押しっぱなしにして離すと忍
じゅつ つか ひつよう
術が使えます。アイテムが必要です。



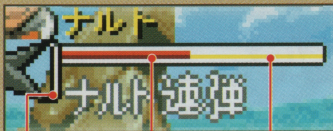
ひっさつわざ 必殺技

ビー
B

ビー お ひっさつわざ
Bボタンを押しっぱなしにすると、必殺技
ゲージが上あがっていきます。そこでボタ
ンを離すと、必殺技が発動します。ため
たはなゲージの本数ほんすうによって、必殺技は変わ
ります。また、必殺技を使うと、チャク
ラゲージしょうりを消費します。



必殺技ゲージの見かた



わざ めい
技 名

ひっさつわざ
必殺技ゲージをた
ほんすう
めた本数によって、
はつどう ひっさつわざ
発動する必殺技が
へんか
変化します。

はん い
はすれ範囲

あか
赤いゲージのとき
わざ つか こう
に技を使うと、効
か ひく
果が低くなったり、
しっばい
失敗したりします。

あ はん い
当たり範囲

さいる
黄色のゲージのと
わざ つか
きに技を使うと、
こうか たか わざ はつ
効果が高い技が発
どう
動します。

画面の見かた(ステージ内)



出現する敵を体術や必殺技で倒しながら、先へ進んでいきましょう。忍術やほふく前進を使うと、思わぬところに入っていくことができたりします。

- ① **体力ゲージ** 自分の残り体力。0になると1ミスになります。
- ② **チャクラゲージ** 必殺技で消費。攻撃しないでいると増加します。
- ③ **必殺技ゲージ** Bを押せばなしでアップ。必殺技を選びます。
- ④ **TIME** ゲームの残り時間。0になると1ミスになります。
- ⑤ **スコア** 現在の得点を表示します。
- ⑥ **所持アイテム** 現在持っている飛び道具を表示します。
- ⑦ **アイテム** 拾うと、飛び道具や忍術が変わります。
- ⑧ **残り人数** この数字が0のときミスするとゲームオーバー。
- ⑨ **木ノ葉数** これまでに拾った木ノ葉の数です。

画面の見かた(ボス戦)



ボスのところに到着するとボス戦になります。ボス戦が終わるまで、ほかの場所へ移動はできません。

- 1 **体力ゲージ** 自分の残り体力。0になると1ミスになります。
- 2 **チャクラゲージ** ひっさつわざ しょうひ こうげき 必殺技で消費。攻撃しないでいると増加します。
- 3 **必殺技ゲージ** ビー お Bを押せばなしてアップ。ひっさつわざ えら 必殺技を選びます。
- 4 **TIME** ゲームの残り時間。0になると1ミスになります。
- 5 **スコア** げんざい とくてん ひょうじ 現在の得点を表示します。
- 6 **敵ボス体力ゲージ** てき たいりょく 敵ボスの体力ゲージです。0にすれば勝利です。
- 7 **敵ボスの名前** てき なまえ ひょうじ 敵ボスの名前を表示します。
- 8 **所持アイテム** げんざいも と どうぐ ひょうじ 現在持っている飛び道具を表示します。
- 9 **残り人数** この数字が0のときミスするとゲームオーバー。
- 10 **木ノ葉数** これまでに拾った木ノ葉の数です。

ゲームに登場するアイテム

ステージの中には、アイテムが落ちていたことがあります。アイテムを拾うと、それだけで飛び道具や忍術が変化します。飛び道具や忍術には、弾数制限はありません。



↑ステージにあるさまざまなアイテムをうまく使って、ゲームを進めましょう。



飛び道具

ゲームスタートの段階で、プレイヤーキャラはしゅりけんを持っています。飛び道具のアイテムを拾うたびに、使える飛び道具は変化していきます。

	<p>しゅりけん</p>	<p>いちばん基本的な飛び道具です。正面には放たれたしゅりけんは、敵に当たるとダメージを与えます。</p>
	<p>クナイ</p>	<p>もっとも威力の高い飛び道具です。タイミングがあれば、敵の飛び道具を打ち落とせるものもあります。</p>
	<p>せんぼん 千本</p>	<p>敵に与えるダメージは低いものの、正面と斜め上の2方向を同時に攻撃することができます。</p>



忍術

武器として使えるだけでなく、カベなどを破壊して入れなかったところに進入するのにも使用します。

	雷遁	忍術を使うと、雷を発射して敵を攻撃することができます。一部のカベなどを破壊できます
	土遁	地面を走る弾を発射して、敵を攻撃できます。一部のやわらかい地面を崩して、穴をあけることができます。
	火遁	火の弾を飛ばして敵にダメージを与えます。先をふさいでいる枯れ木を燃やしてしまふことができます。



その他

武器アイテム以外にも、ステージ上にアイテムが落ちていることがあります。

	木ノ葉	さまざまな場所にある木ノ葉のマーク。全ステージのすべての木ノ葉を集めると、いいことがあるかも？
	回復	回復マークを拾えば、体力ゲージがある程度回復します。
	本	本を拾うと、カカシ先生がゲームのヒントを言ってくれます。

ゲームのモード



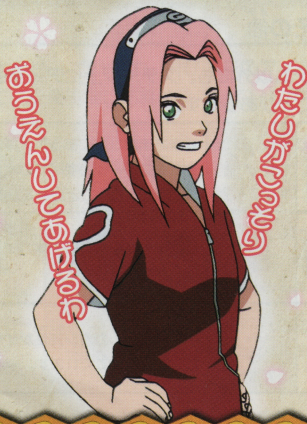
ストーリーモード

このゲームのメインとなるモードです。^{えら}選んだキャラクターで木ノ葉隠れの里恒例サバイバルチャレンジに挑み、^{じゅんばん}順番にステージをクリアしていきます。



フリーモード

ストーリーモードでクリアしたステージなら、どこでも^{えら}選んでプレイすることができます。このモードで練習して、^{うで}腕をみがきましょう。





お助けキャラ



どこかに隠れているお助けキャラ

ゲームの中にはプレイヤー
に協力してくれるお助けキ
ャラが隠れています。隠れ
ている場所にいくと出現し
ますが、攻撃すると何もせ
ずに消えるキャラもいます。



よくみつけたわね!
かいふくしてあげるから、あり
がたくおもしろいよね。

はるの 春野サクラ

ナルトに対しては体力を回復します。サス
ケにはチャクラと体力を全快させます。

ひゅうが 日向ヒナタ

相手が誰でも体力を大きく回復させます。

イルカ

プレイヤーキャラを1人増やします。

みたらしアンコ

プレイヤーキャラを1人増やします。

ゆう ひ くれな 夕日 紅

プレイヤーキャラを1人増やします。

さるとび 猿飛アスマ

プレイヤーキャラを1人増やします。

マイト・ガイ

プレイヤーキャラを1人増やします。



うずまきナルト

あ おお
当たりハズレが大きい
 ひっさつわざ みりょく
必殺技が魅力!?

こ はがく さと アカデミー
 木ノ葉隠れの里、忍術学校
 の問題児ナルトも下忍とな
 ってサバイバルチャレンジ
 に挑みます。必殺技は、当
 たれば大きいのですが、ハ
 ズレだと役立たずのものが
 おお
 多くなっています。



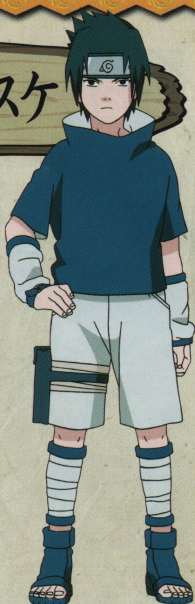
ナルトの必殺技



レベル	ひっさつわざ 必殺技	あ 当たりハズレ	じっさい で ひっさつわざ 実際に出る必殺技
1	おいろけの術 <small>しゅつ</small>	あ 当たり ふつう 普通	ハーレムの術 <small>しゅつ</small> おいろけの術 <small>しゅつ</small>
2	かげぶんしん <small>しゅつ</small> 影分身の術	あ 当たり ハズレ	かげぶんしん <small>しゅつ</small> 影分身の術 へろへろ分身の術 <small>しゅつ</small>
3	うずまきナルト連弾 <small>れんたん</small>	あ 当たり ハズレ	うずまきナルト連弾 <small>れんたん</small> おなら
4	????	???? ????	???? ????



うちはサスケ



どのタイミングでも

堅実な必殺技を持つ

“^{けっけいげんかい}血継限界・^{しゃりんがん}写輪眼”を持つ、
うちはは一族のエリート。必
殺技にはハズレが少なく、
どの技をどのタイミングで
出しても、ある程度以上の
威力を発揮してくれるのが
強みです。



サスケの必殺技

レベル	ひっさつわざ 必殺技	あ 当たりハズレ	じっさい で ひっさつわざ 実際に出る必殺技
1	たじゅうしゅりけん 多重手裏剣	あ 当たり ふつう 普通	しゃりんがん いりよく ばい 写輪眼つき、威力1.5倍 たじゅうしゅりけん 多重手裏剣
2	かとん こうかきゅう じつ 火遁・豪火球の術	あ 当たり ふつう 普通	しゃりんがん いりよく ばい 写輪眼つき、威力1.5倍 かとん こうかきゅう じつ 火遁・豪火球の術
3	かとん ほうせんか じつ 火遁・鳳仙火の術	あ 当たり ふつう 普通	しゃりんがん いりよく ばい 写輪眼つき、威力1.5倍 かとん ほうせんか じつ 火遁・鳳仙火の術
4	????	???? ????	???? ????



はたけカカシ

くんねんだと思って
ゆだんするなよ

さまざまな局面で
アドバイスをくれる

コピー忍^{にんじや}者の異名^{いみよう}を持つ、
凄腕^{すこうで}の忍^{にんじや}者にしてナルトや
サスケの先生^{せんせい}。このゲーム
では、クリアに役立^{やくだ}つさま
ざまなアドバイスをしてく
れます。見逃^{みのが}さないように
しましょう。



そのほかの登場キャラクター

ゲームの中に登場する、主なキャラクターを紹介していきます。ここで紹介するキャラクター以外にも、登場する者がいることを覚えておきましょう。



木ノ葉丸

三代目火影の孫である木ノ葉丸は、その家庭教師であるエビスとタッグを組んで、戦いを挑んでいきます。



エビス



木ノ葉丸をガードし、教育するエリート家庭教師です。エビスの弱点を確実に突けば、勝利は近いでしょう。



奈良シカマル

ほとんどヤル気を見せないグータラ忍者ですが、その作戦立案能力と、冷静な判断力は高く評価されています。





あき みち
秋道チョウジ



デブといいわれるとキレ
てしましう、自称「ポッ
チャリ系」が秋道チョ
ウジです。腹はらぺこだと
力ちからが出でません。



やま なか
山中いの

サクラとは幼おさななじみで、
恋こいのライバルでもあり
ます。どちらかと言え
ば頭脳派すのうはでワガママに
見みえることもあります。



いぬ づか
犬塚キバ



性せい格かくも、忍にん術じゆつも、スタ
イルもワイルドな木ノ
葉はの下忍げにんです。相棒あいぼうの
忍犬にんけん、赤丸あかまるとはまるで
兄弟きょうだいのような関係かんけいです。



あぶら め
油女シノ

自じ分の体ぶん内に、無たい数の
蟲むしたちを住すまわせてい
る油女一族あぶらめ いちぞくの末裔まつえいです。
いつもサングラスの奥おく
に感情かんじょうを隠かくしています。





ロック・リー



ロック・リーは、忍術、
幻術の才能をまったく
持たず、気の遠くなる
ような努力で体術を磨
いた熱血漢です。



日向ネジ

木ノ葉隠れの里の名門、
日向一族の血継限界・
白眼を持つ天才。下忍
の中ではトップクラス
の力を持っています。



白



仮面の下に素顔を隠し
て、再不斬に従う謎の
忍者です。恐ろしいま
での忍術で、ナルトた
ちの行く手を阻みます。



桃地再不斬

あまりにも巨大な首斬
り包丁と、数々の術を
使いこなす暗殺のプロ
です。霧隠れの鬼人と
も呼ばれています。



ステージ内容

ステージ 1

海辺の橋

ステージ1の海辺の橋は、ところどころに水場があり、この水場に落ちると、それだけでアウト。最初のボスは木ノ葉丸とエビス、最終ボスは山の中いのです。



大きな橋の上から始まる最初のステージ。飛び道具をマスターしましょう。

→ 最初の強敵は木ノ葉丸。しかし、本当の敵はエビスのほうになります。



ステージ 2



やまみち
山道



◀このステージから、雷遁らいとんを使わなければ突破とつぱできない岩の穴しほげんが出現します。

足場の悪い山道を、谷を越えながら進んでいくステージ。忍術の雷遁を入手すれば、岩を壊して進むことができるでしょう。谷に落ちると、一発でアウトです。

ステージ 3



そうげん
草原



→地面に穴をあけられれば、トンネル内を別のルートとして通行可能になります。

一見、なだらかな草原が広がっています。しかし、地面の下にトンネルが広がっていて、トンネルを通らないと先には進めません。中に入る方法を見つけましょう。 21

ス テ ー ジ STAGE 4



こ は もり 木ノ葉の森

→ ルートが複雑に入り組んでいます。矢印の指示に従って進んでいきましょう。



木の上から落ちてくるトビヒルやヘビ、そして地面にしかけられたトラップの数々を突破しなければなりません。枯れ木によって、先に進めなくなっています。

ス テ ー ジ STAGE 5



こ は がく さと 木ノ葉隠れの里



← まるで迷路のような館の中を進んでいきます。ときには火に道をはばまれることも。

木ノ葉隠れの里の、館の中を進むステージです。館のあちこちでは、何者かが放った火のために、先に進めなくなっています。屋根や廊下を通して進みましょう。

ス テ ー ジ STAGE 6



アカデミー 忍者学校



← 通い^ななれた教室^{うしな}が、戦^{たたか}いの場^ばとなります。大きな段差^{だんさ}は、どうやって飛び越^とえる？

アカデミー ないぶ だん さ おお つうじょう
忍者学校の内部は段差が大きく、通常のジャンプだけでは先に進むことができなくなっています。大ジャンプをマスターし、侵入^{しんにゅう}した他国の忍^{たこく}を捕^{しのび}まえるのです。

さらにゲームは続^{つづ}いていく……

これまで^{しょうかい}に紹介してきたステージが、ゲームのすべてではありません。まだステージは残^{のこ}っています。また、クリアするとビジュアルモード^ふが増えるのです。



サバイバルチャレンジの影^{かげ}に
隠^{かく}された秘密^{ひみつ}とは……？

ゲームはまだ、終わらない！



TOMY®
Dream Energy

超^{ちやうど}派^は手^て忍^{にん}術^{じゆつ}・幻^{げん}術^{じゆつ}・体^{たい}術^{じゆつ}が炸^{さく}裂^{れつ}!
痛^{つう}快^{かい}忍^{にん}者^{じゃ}格^{かく}闘^{とう}ゲ^いム^むの決^{けつ}定^{てい}版^{ばん}!

痛^{つう}快^{かい}忍^{にん}者^{じゃ}対^{たい}戦^{せん}格^{かく}闘^{とう}

NARUTO

—ナルト—

激^{げき}闘^{とう}忍^{にん}者^{じゃ}大^{だい}戦^{せん}!

こ^{こう}ひ^{ひやう}は^{はつ}ば^{ばい}ち^{ちゆう}
好評発売中

メ^まーカ^ー希^き望^{ぼう}小^{せう}売^{かい}価^か格^{かく} 6,800円(税別)



©岸本齐史 スコット/集英社・テレビ東京・えびる ©2002 TOMY

※および NINTENDO GAMECUBE GAMEBOY ADVANCE ゲームボーイ アドバンス ADVANCE は任天堂の登録商標です。

※お求めは全国有名デパート、スーパー、玩具店で。*このページに掲載されている商品の価格は、すべて消費税抜きの標準小売価格です。

*画面は想像中のものです。掲載の写真と商品の仕様が一部異なる場合がありますので、ご了承ください。

CERO
全年齢
全年齢対象

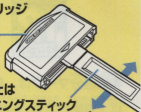
FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY. COMMERCIAL USE,
UNAUTHORIZED COPY, RENTAL IS PROHIBITED.

ほんぶん にほんこくない はんばんい しよう しょうぎようもくてき しよう
本品は日本国内だけの販売および使用とし、商業目的の使用や
むだんふくせい ちんたい きんし
無断複製および賃貸は禁止されています。

カートリッジ端子部のクリーニング方法

端子部の汚れによるデータ消えを防止する為、
定期的なクリーニングをお勧めします。綿棒
や別売のゲームボーイシリーズ専用「クリー
ニングキット」(DMG-08)を使用して、図の
ようにクリーニングをしてください。

ゲーム
カートリッジ



綿棒または
クリーニングスティック

矢印方向に5～10回
動かしてください。

※端子部に無理な力を加えないでください。

※シンナー・ベンジンなどの揮発油、アルコールは使用しないでください。

バックアップ機能に関するご注意

- このカートリッジには、ゲームの成績や途中経過をセーブ(記録)しておくバックアップ機能がついています。
- おやみに電源スイッチをON/OFFする、電源スイッチをONにしたままカートリッジを抜き差しする、操作の誤り、端子部の汚れなどの原因によってデータが消えてしまった場合、復元はできません。ご了承ください。

ほんせいひん とうしゃせいひん
本製品(当社製品)は(すべて)コンピュータエンターテインメントレーティング
機構(CERO)の審査を受け、パッケージには年齢区分マークを表示していま
すので、ご購入時の際にご活用下さい。



ねんれいく ぶん
年齢区分マークは、CERO倫理規定に基づいて審査され、それぞれの表示年齢
いじょうたいしやう ひやうげんないやう ぶん
以上対象の表現内容が含まれていることを示しています。ただし、表示された
ねんれい こうにゆう きせい
年齢により購入を規制するものではありません。

なお、レーティング制度の詳細については、CEROのホームページをご覧ください。

<http://www.cero.gr.jp/> (e-mail) info@cero.gr.jp

トミーでは、「子供たちに安全で楽しい商品と夢を」を第一に考えております。
そのため、常に製品に対し研究、改良を行なっており、お買い上げ時期によって同一
製品の中にも多少異なるものや、パッケージの写真やイラストなどと異なる場合が
ございますがご了承ください。製品につきましては、万全の注意をはらって製造に
当たっておりますが、万一お気付きの点がございましたら下記までご連絡ください。

トミーお客様相談室 おかけ間違いのないようご注意ください

〒124-8511 東京都葛飾区立石7-9-10

TEL 03-3693-8655

* 電話受付時間 月～金曜日(祝日・祭日を除く) 10～17時

ゲーム内容や攻略についてのお問い合わせについては、一切、お答えできません。

TOMY®

発売元: 株式会社トミー
PAT.P. MADE IN JAPAN

●楽しいトミーの情報はインターネットで <http://www.tomy.com>
(携帯電話でもアクセスできます)

GAME BOY ADVANCE・ゲームボーイ アドバンスは任天堂の登録商標です。

日本商標登録 第 4470747号

実用新案登録 第 1990850号